

Vyhodnocení závěrečného znalostního testu C

Obecný přehled, sítě a Internet, sazba a programování www stránek, databáze

Otázka č. 1: **Mooreův zákon říká, že:**

- a) „historie vývoje počítačů zahrnuje jak vývoj hardware, tak i vlastní architektury, a má přímý vliv na vývoj software“
- b) „počet tranzistorů na čipu se zdvojnásobí každé dva roky“
- c) „počítač je elektronické zařízení, které zpracovává data pomocí předem vytvořeného programu“

Otázka č. 2: **Cizí klíč je označení pro:**

- a) sloupec, který odkazuje na řádek jiné tabulky
- b) procedura spuštěná při určité události
- c) udělení přístupových práv k databázi novým uživatelům

Otázka č. 3: **WAN je z hlediska rozlohy označení pro:**

- a) osobní síť
- b) lokální síť
- c) rozsáhlou síť

Otázka č. 4: **Kódování češtiny pro HTML dokument lze nastavit:**

- a) v hlavičce dokumentu pomocí atributu charset značky (tagu) META
- b) značkou (tagem) FONT v těle dokumentu
- c) pomocí kaskádových stylů (CSS)

Otázka č. 5: **Přepínač (Switch) označuje zařízení, které:**

- a) propojuje jednotlivé segmenty sítě
- b) převádí analogový signál na digitální a naopak
- c) přijímá zkreslený signál a po zesílení ho posílá dál

Otázka č. 6: **Následující kód, obsahující pole,**

```
<?php $arr = array('pocet_pacientu' => 10); echo $arr['pocet_pacientu']/10; ?>
```

vytiskne:

- a) 10
- b) 1
- c) 0

Otázka č. 7: **HTML je označení pro:**

- a) řetězec znaků s definovanou strukturou, který slouží k přesné specifikaci umístění zdrojů informací na Internetu
- b) internetový protokol určený pro výměnu hypertextových dokumentů
- c) značkovací jazyk umožňující publikování informací na internetu

Otázka č. 8: **E-R diagram slouží k:**

- a) zobecnění některých vlastností různých entit
- b) formální zobrazení reality na konceptuální úrovni návrhu
- c) zobrazení primárních a cizích klíčů

Otázka č. 9: **Stylový předpis, tzv. kaskádové styly (CSS), umožňuje:**

- a) rozvrhnout strukturu dokumentu

b) měnit způsob zobrazení (formátování) dokumentu

c) popsat povahu obsahu (tzv. sémantiku) elementu

Otázka č. 10: URL nám umožňuje:

a) definovat pro HTML dokument elementy a atributy, které lze používat

b) nastavit jazykovou verzi HTML dokumentu

c) specifikovat umístění zdrojů informací (ve smyslu dokument nebo služba) na Internetu

Otázka č. 11: Pro vytištění řetězce se v PHP používá příkaz:

a) *empty*

b) *for*

c) *echo*

Otázka č. 12: Značky `<p></p>` ohraničují v HTML dokumentu:

a) tučné písmo

b) odstavec

c) nadpis stránky

Otázka č. 13: Chceme-li vložit do dokumentu odkaz, použijeme značku:

a) `odkaz`

b) `odkaz`

c) `<title dest="http://www.tul.cz">odkaz</title>`

Otázka č. 14: Hodnota proměnné `$x` bude po provedení následujícího kódu

```
<?php $x=2; $x++; ?>
```

a) 4

b) 3

c) 1

Otázka č. 15: Následující kód `<?php $a = 1; function test() { echo $a; } test(); ?>` vytiskne

a) 1

b) chybové hlášení (typu error)

c) nic

Otázka č. 16: Mezi datové typy v SQL, sloužící k ukládání čísel, patří:

a) VARCHAR

b) INT

c) FLOAT

Otázka č. 17: John von Neumannovo schéma počítače mimo jiné znamená, že počítač:

a) používá jednu elektronickou paměť pro program i pro data

b) používá oddělenou paměť pro data a pro program

c) nepoužívá paměť

Otázka č. 18: První normální forma (1NF) říká, že:

a) každý sloupec, který není primárním klíčem je na primárním klíči úplně závislý

b) všechny sloupce (atributy) tabulky jsou atomické, tj. již dále nedělitelné

c) tabulka nesmí obsahovat žádnou mimoklíčovou závislost

Otázka č. 19: Vložení nového řádku do tabulky v SQL docílíme příkazem:

a) ALTER

b) UPDATE

c) INSERT

Otázka č. 20: **Následující kód**

```
<?php $a = true; $b = true; if ($a && $b) echo 'true'; else echo 'false'; ?>
```

vytiskne:

a) true

b) nic

c) false

Za každou správnou odpověď je **1 bod**, pokud je zaškrtnuto více než je počet správných odpovědí (včetně té správné), pak pouze **0,5 bodu**. Stejně tak pokud je zaškrtnuta jen část z možných správných odpovědí, **0,5 bodu**.

Maximální počet bodů je tedy **20**.

Klasifikace

18 a více bodů...výborně (1)

15 – 17,5 bodů...velmi dobře (2)

méně než 15 bodů...dobře (3)